

次の問 8 は必須問題です。必ず解答してください。

問 8 次のプログラムの説明及びプログラムを読んで、設問 1～3 に答えよ。

事務計算においては、数値を見やすく表示（印字）するために、例えば 3 桁ごとに区切りの “,” を挿入するなどの編集処理がよく行われる。

関数 Edit は、指定された編集パターンに従って、数値を編集するプログラムである。表 1 に、関数 Edit を用いた編集例を示す。例 1 では、3 桁ごとに区切りの “,” を挿入している。例 2 では、例 1 の編集に加え、上位の空いた桁を “*” で埋めている。例 3 では、数値の右端から 2 桁目と 3 桁目の間に “.” を挿入している。

表 1 関数 Edit を用いた編集例

		編集パターン		
		例 1	例 2	例 3
		“_00, 000”	“*00, 000”	“_00■. 00”
数 値	123	“_123”	“***123”	“_12. 3”
	1234	“_1, 234”	“**1, 234”	“_12. 34”
	12345	“_12, 345”	“*12, 345”	“_123. 45”

ここで、編集パターン中の文字 “0” 及び “■” は、数字と対応付けされた制御文字を表している。また、“_” は空白文字を表している。

[プログラムの説明]

- (1) 関数 Edit は、次の形式で呼び出され、二つの引数をもつ。

関数: Edit(文字型: Pattern[], 文字型: Value[])

Pattern[] には、編集パターンの文字列が格納されている。Value[] には、編集する数値を表す文字列が格納されている。各配列の添字は、0 から始まる。文字列 Pattern[] の i 番目の文字は Pattern[i - 1] と表記する。文字列 Value[] についても同様である。

- (2) Pattern[] は、1 文字以上から成る文字列であって、表示可能な図形文字及び制御文字 (“□” 及び “■”) から構成される。
- (3) Value[] は、数値を表す文字列であって、数字 “0” ~ “9” の並びの後に、数値が正又は 0 なら “+” を、負なら “-” を付加した形式である。数字の個数は、Pattern[] 中の文字 “□” 及び “■” の個数と一致するように、必要であれば前方に “0” を付加する。例えば、Pattern[] の内容が “*□□, □■□” のとき、Value[] には、数値が 123 なら “00123+”, 0 なら “00000+”, -123 なら “00123-” を指定する。
- (4) 関数 Edit は、Value[] で与えられた数値を Pattern[] に従って編集し、編集結果で Pattern[] を置き換える。

[編集方法]

Pattern[] 中の各文字について、先頭から順に 1 文字ずつ、次の ① ~ ③ のいずれか一つの操作を実行していく。

- ① 関数 Edit が呼び出されたときの Pattern[] 中の先頭の文字（以下、fill 文字という）で置き換える。
- ② Value[] 中の対応する桁の数字で置き換える。
- ③ 置き換えないで、そのまま残す。
- (5) 論理型変数 signif は、on 又は off の値を取る。この変数の実行開始時の値は off であり、Value[] 中に最上位から “0” が連続した後に “0” でない数字が見つかりると on になる、などの使い方をする。
- (6) 関数 Edit が呼び出される時、各引数には正しい値が設定されているものとする。

[プログラム]

○関数: Edit(文字型: Pattern[], 文字型: Value[])

○文字型: fill

○論理型: signif

○整数型: p, v

• fill ← Pattern[0]

• signif ← off

• v ← 0

■ p: 0, p < Length(Pattern[]), 1 /* Length()は引数の文字列長を返す */

▲ Pattern[p] = "□" or Pattern[p] = "■" /* 表2のケース1~7の処理 */

現在の変数・配列要素の内容が、表2のケース1~7の
どれに該当するかを決定し、そのケースに従って
Pattern[p] と signif の更新処理を行う。

• v ← v + 1

/* 表2のケース8, 9の処理 */

▲ signif = off

• Pattern[p] ← fill



表2 現在の変数・配列要素の内容に応じた更新処理

ケース	現在の変数・配列要素の内容				更新処理	
	Pattern[p]	signif	Value[v]	Value[v+1]	Pattern[p]	signif
1	"□"	off	"0"		fill 文字	off
2	"■"	off	"0"	"+" 以外	fill 文字	on
3	"■"	off	"0"	"+"	fill 文字	off
4	"□" 又は "■"	off	"1" ~ "9"	"+" 以外	Value[v]	on
5	"□" 又は "■"	off	"1" ~ "9"	"+"	Value[v]	off
6	"□" 又は "■"	on	"0" ~ "9"	"+" 以外	Value[v]	on
7	"□" 又は "■"	on	"0" ~ "9"	"+"	Value[v]	off
8	"□" と "■" 以外	off			fill 文字	off
9	"□" と "■" 以外	on			そのまま残す	on

注記 網掛け部分は、内容を判定しない。

設問1 次の記述中の に入れる正しい答えを、解答群の中から選べ。

引数 Pattern[] 及び Value[] に幾つかのデータを与えて、関数 Edit を実行した結果を、表3に示す。

表3 関数 Edit の実行結果

実行前の内容		実行後の内容
Pattern[]	Value[]	Pattern[]
"_000, 000"	"01234+"	"_001, 234"
"*00, 000#" <input type="text"/>	"00000+" <input type="text"/>	<input type="text" value="a"/>
"*000. 00#" <input type="text"/>	"00012-" <input type="text"/>	<input type="text" value="b"/>
"*00■. 00#" <input type="text"/>	"00012+" <input type="text"/>	<input type="text" value="c"/>

aに関する解答群

ア "*****#"

イ "*****"

ウ "*****0#"

エ "*****0*"

b, cに関する解答群

ア "*****12#"

イ "*****12*"

ウ "****. 12#"

エ "****. 12*"

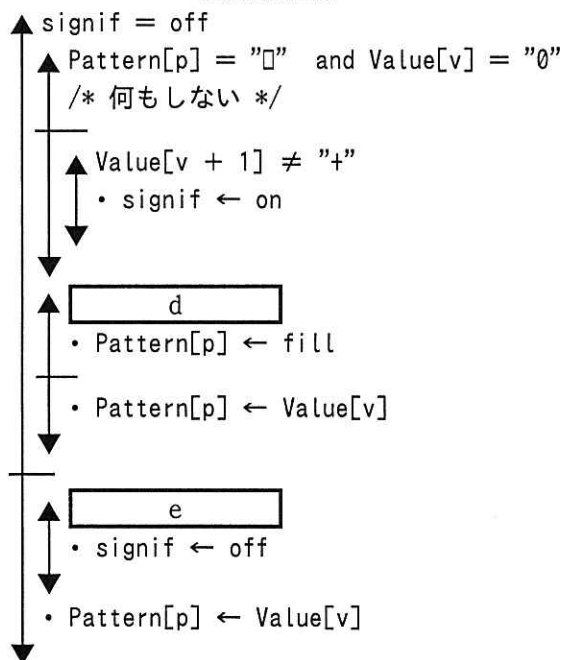
オ "***0. 12#"

カ "***0. 12*"

設問2 次の記述中の に入れる正しい答えを、解答群の中から選べ。

プログラム中の破線で囲んだ部分の処理（表2のケース1～7の処理）を、詳細なプログラムとして記述すると、次のようになる。

[プログラム中の 部分の処理]



d, eに関する解答群

ア "1" ≤ Value[v] and Value[v] ≤ "9"

イ Value[v] = "0"

ウ Value[v + 1] = "-"

エ Value[v + 1] = "+"

オ Value[v + 1] ≠ "-"

カ Value[v + 1] ≠ "+"

設問3 次の記述中の に入れる正しい答えを、解答群の中から選べ。

関数 Edit では、例えば、fill 文字を “_” とする編集パターンを指定することによって、数値が正なら “_1,234_”，負なら “_1,234-” と編集することができる。表 2 のケース 1～7 のうち、数値が正なら数値の後に続く文字を fill 文字で置き換えるために用意されたケースは f である。

fに関する解答群

ア 2, 4 及び 7

イ 3, 5 及び 7

ウ 4 及び 7

エ 5 及び 7